

## Turnierbestimmungen

### Lippische Hallenmeisterschaften 2019/2020

Die Spiele werden ausgetragen nach den FLVW-Bestimmungen für Hallenfußballturniere  
Gültig für die Saison 2019/2020 (Stand: 09.07.2019).

#### **Zusätzlich gelten die nachstehend aufgeführten Bestimmungen:**

- Die Sporthalle darf nur mit hellen bzw. nicht abfärbenden Sohlen betreten werden. Das gilt auch für Schiedsrichter und Betreuer.
- Vor dem ersten Spiel ist der Turnierleitung ein ordnungsgemäß ausgefüllter Hallenspielbericht vorzulegen. In diesem Hallenspielbericht ist ein Verantwortlicher des Vereins zu benennen, der berechtigt ist, eine Beschwerde bei der Turnierleitung bzw. dem Schiedsgericht einzureichen.
- Eine Mannschaft besteht aus vier Feldspielern und einem Torwart. Zusätzlich dürfen in jedem Spiel fünf Auswechselspieler eingesetzt werden. Im Verlauf des Turniers können alle auf dem Spielbericht aufgeführten Spieler eingesetzt werden, höchstens jedoch 15 Spieler. Nur die fünf Auswechselspieler, der Trainer und ein Betreuer sitzen auf der Bank. Auswechslungen erfolgen nur von dort aus.
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt von rechts nach links (von der Sprecherkabine aus gesehen) und hat Anstoß. Diese Mannschaft hat bei gleicher Trikotfarbe die Spielkleidung zu wechseln. Alle Mannschaften haben deshalb eine Ausweichgarnitur mitzubringen.
- **Spielzeit:**  
Vor- und Zwischenrunde 1 x 12 Minuten.  
Gruppen- und Halbfinalspiele der Endrunde 1 x 12 Minuten.  
Endspiele 2 x 10 Minuten. Bei unentschiedenem Spielstand erfolgt sofort Strafstoßschießen.
- **Spielpläne / Turnierbestimmungen**  
Aus dem Kreis Lemgo nehmen insgesamt 36 Mannschaften an der Vorrunde teil. Es wird in 3 Hallen mit jeweils 12 Mannschaften in 2 Gruppen (2 x 6) gespielt. Die Mannschaft des jeweils ausrichtenden Vereins ist in der Gruppe 2 an Platz 1 gesetzt. Alle Spielpläne der Vorrundengruppen sowie die Turnierbestimmungen einschl. der FLVW-Bestimmungen für Hallenfußballturniere 2019-2020 sind auf der Internetseite des FLVW-Kreises Lemgo über den Link

---

<http://www.flvw-lemgo.de/index.php/fussball/lippische-hallenmeisterschaften-2019-2020/herren-2019-2020>

eingestellt. Bei den Spielplänen erfolgt eine Weiterleitung nach Fussball.de. Dort können über den Button „Drucken“ Pdf-Dateien für die einzelnen Gruppen erstellt und in der Sporthalle veröffentlicht werden. Der Spielbeginn ist einheitlich auf **10:00 Uhr** festgelegt.

- **Gewertet wird nach der Drei-Punktewertung**

- Tordifferenz
- mehr geschossene Tore
- direkter Vergleich
- Strafstoßschießen (drei Schützen).

Sämtliche Platzierungsspiele der Zwischen- und Endrunde werden bei Unentschieden sofort durch Strafstoßschießen entschieden.

- **Ermittlung der Teilnehmer für die Zwischenrunde**

An der Zwischenrunde nehmen insgesamt 16 Mannschaften teil. Aus jeder Gruppe qualifizieren sich die Gruppenersten und Gruppenzweiten direkt für die Zwischenrunde (6 Gruppen x 2 Mannschaften = 12 Mannschaften). Die übrigen 4 Teilnehmer werden aus den besten Gruppendritten aller 6 Gruppen ermittelt, wobei nach der Reihenfolge Punkte, Tordifferenz, mehr geschossene Tore gewertet wird. Bei einem evtl. Gleichstand entscheidet das Los.

**Schiedsgericht:**

- Vor- und Zwischenrunde  
Der ausrichtende Verein bildet ein Schiedsgericht. Es besteht aus 2 Personen des ausrichtenden Vereins und einem Verantwortlichen des FLVW-Kreises.
- Endrunde  
Der ausrichtende Verein bildet ein Schiedsgericht. Es besteht aus 1 Person des ausrichtenden Vereins und je 2 Verantwortlichen der beiden FLVW-Kreise.
- Die Aufgaben und Befugnisse des Schiedsgerichts ergeben sich aus Abschnitt III Nr. 4 der FLVW-Bestimmungen für Hallenfußballturniere 2019/2020 (Stand: 09.07.2019).

**Wichtiger Hinweis:**

Für den Verlust von Wertsachen, Ausrüstungsgegenständen etc. übernehmen die FLVW-Kreise und die Ausrichter keine Haftung!

## **FLVW-Bestimmungen für Hallenfußballturniere Gültig für die Saison 2019/2020**

### **I. Veranstalter**

Vereine, die dem DFB oder seinen Mitgliedsverbänden angehören, dürfen Fußballturniere in der Halle unter Einhaltung nachfolgender Bestimmungen veranstalten. Der veranstaltende Verein muss mit einer Mannschaft beteiligt sein.

### **II. Genehmigungsverfahren**

1. Hallenturniere sind genehmigungspflichtig. Die Genehmigung ist vom Veranstalter einzuholen.
2. Als Hallenfußballturniere werden nur solche Veranstaltungen anerkannt, an denen mindestens 4 Mannschaften beteiligt sind.
3. Die Genehmigung ist spätestens einen Monat vor dem ersten Spieltermin unter Vorlage der Turnierbestimmungen mit einer Aufstellung der teilnehmenden Mannschaften und eines Zeitplanes zu beantragen.

### **III. Organisation**

1. Leitung, Organisation und Durchführung eines Turniers obliegen dem veranstaltenden Verein.
2. Turniere müssen nach einem festen Zeitplan ablaufen. Die Reihenfolge der Spiele und die evtl. auszutragenden Entscheidungsspiele, Verlängerungen und die Bestimmungen für die Spielentscheidung durch 6-meter- bzw. 9-meterschießen müssen vor Beginn des Turniers festliegen.
3. Vor Beginn eines Turniers müssen die Beteiligten auf diese Bestimmungen hingewiesen werden.
4. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während eines Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet ein vom Veranstalter vor Beginn des Turniers zu bildendes Schiedsgericht, dem mindestens 3 Personen angehören müssen. Die Entscheidung des Schiedsgerichtes ist unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.
5. Bei jedem Turnier soll ein Sportarzt oder ein Sanitätsdienst zugegen sein.

### **IV. Beteiligungsvorschriften**

Bei Hallenfußballspielen dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die im Besitz einer ordnungsgemäßen Spielerlaubnis des DFB bzw. eines seiner Mitgliedsverbände sind. Für die Beteiligung ausländischer Mannschaften gelten die Bestimmungen der FIFA bzw. der UEFA.

### **V. Spielregeln und Bestimmungen**

Fußballspiele in der Halle werden nach den vom DFB anerkannten Spielregeln, den Bestimmungen der Satzungen und Ordnungen des DFB, des WDFV und nach diesen Richtlinien durchgeführt.

### **VI. Sporthalle und Spielfeld**

1. Die Sporthalle muss so beschaffen sein, dass das Spielfeld vom Zuschauerraum abgegrenzt werden kann.
2. Das Spielfeld muss rechteckig sein. Die Länge soll nicht mehr als 50 m und nicht weniger als 30 m, die Breite nicht mehr als 25 m und nicht weniger als 15 m betragen. Es kann mit Bande gespielt werden, jedoch muss diese mindestens 1 m hoch und fest verankert sein.
3. Die Aufteilung des Spielfeldes erfolgt nach den Spielregeln, sie ist den jeweiligen Größenverhältnissen in der Halle anzupassen. Der Strafraum entspricht dem Wurfkreis (Torraum Handballfeld, 6 m Torabstand). Bei fehlendem Wurfkreis ist ein rechteckiger Torraum abzuzeichnen, der mindestens 6 m tief sein muss.
4. Die Tore sind 3 m bzw. 5 m breit und 2 m hoch.

- Für den Strafstoß ist vom Mittelpunkt des Tores entfernt ein Punkt 6 m bzw. 9 m (bei einer Torbreite von 5 Metern) zu markieren.

## VII. Der Ball

Die Spielbälle müssen sprungreduziert sein (Futsalbälle):

### Größen/Gewichte

F-Junioren und jünger	E-Junioren	D-Junioren	C- bis A-Junioren, Senioren:
Größe 3 oder 4, S-light, bis 310 g	Größe 3 oder 4, light, bis 340 g	Größe 4, light, 340 - 360 g	Größe 4, 400 - 440 g

## VIII. Die Spieler

Eine Mannschaft darf aus höchstens 15 Spielern bestehen, von denen mindestens 4, höchstens 6 gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen, je nach Größe des Spielfeldes. Die Nummerierung der Spieler ist für das gesamte Turnier beizubehalten. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der das Spielfeld zusätzlich betreten hat, zu verwarren. Spielfortsetzung mit Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo sich der Ball bei der Unterbrechung befand.

## IX. Ausrüstung der Spieler

- Für die Ausrüstung der Spieler gelten - mit Ausnahme des Schuhwerks - die gleichen Bestimmungen wie bei den Spielen auf dem Feld.
- Die Schuhe dürfen keine Stollen oder Absätze haben.
- Einzelheiten über die Spielkleidung, z. B. auch über das Wechseln der Spielkleidung, hat der veranstaltende Verein in den Turnierbestimmungen festzulegen.

## X. Die Spielzeit

- Die Spielzeit sollte 2 x 20 Min. nicht überschreiten. Die Halbzeitpause beträgt bis zu 5 Minuten.
- Die Spielzeit wird nicht durch den Schiedsrichter, sondern durch einen von der Turnierleitung eingesetzten Zeitnehmer festgestellt, der die Uhr während einer Unterbrechung auf Zeichen des Schiedsrichters anhalten darf (Time-out). Bei Spielunterbrechungen in der letzten Spielminute jeder Halbzeit ist der Zeitnehmer verpflichtet die Uhr anzuhalten.
- Keine Mannschaft darf an einem Turniertage - die gesamte Zeit aller von ihr bestrittenen Spiele und Verlängerungen eingerechnet - länger als die doppelte Normalspielzeit (Feldfußball) spielen.

## XI. Spielleitung

Die Spiele müssen (Senioren) bzw. sollen (Juniorenbereich) von zugelassenen Schiedsrichtern geleitet werden.

## XII. Spielregeln

- Die Abseitsregel ist aufgehoben. Bei Seitenaus wird der Ball durch Einkicken ins Spiel gebracht, woraus kein direktes Tor erzielt werden kann. Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft wird der Ball durch Werfen oder Rollen vom Torwart ins Spiel gebracht (Abstoß).
- Bei Toraus, verursacht durch die verteidigende Mannschaft (einschließlich Torwart), ist auf Eckstoß zu entscheiden.
- Hieraus kann ein Tor direkt erzielt werden. Verbotenes Spiel innerhalb des eigenen Strafraumes wird mit Strafstoß geahndet.
- Ein Tor kann aus jeder beliebigen Entfernung erzielt werden (ausgenommen durch einen Abwurf).
- Beim Abstoß, bei der Ausführung von Straf-, Frei- und Eckstößen sowie beim Einkicken von der Seitenlinie müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mind. 5 m vom Ball entfernt sein. Beim Anstoß müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaften mind. 3 m vom Ball entfernt sein.
- Der Ball darf beim Anstoß in alle Richtungen gespielt werden. Aus dem Anstoß kann kein direktes Tor erzielt werden.

7. Erfolgt die Spielfortsetzung (Ausnahmen Strafstoß und Anstoß) nicht innerhalb von 4 Sekunden wird das Spiel wie folgt fortgesetzt:
  1. Bei Eckstoß mit Torabwurf
  2. Beim Einkick, Einkick für den Gegner
  3. Bei Freistoß, Freistoß für den Gegner
  4. Abstoß, Freistoß für den Gegner auf der Torraumlinie
  5. Wenn der Torwart in seiner Spielhälfte den Ball mit der Hand oder dem Fuß kontrolliert, Freistoß für den Gegner.

Die Zeitvorgabe beginnt, sobald die ausführende Mannschaft in der Lage ist, das Spiel fortzusetzen.

8. Freistöße für die angreifende Mannschaft, die innerhalb des Strafraumes verhängt werden, werden auf die Strafraumlinie zurückverlegt.
9. Wenn der Ball die Decke berührt, so wird ein Einkick von der Seitenlinie ausgeführt.
10. Nach Abstoß ist der Ball erst nach Verlassen des Torraums im Spiel.
11. Alle Freistöße sind indirekt.
12. Der gegnerischen Mannschaft wird ein Freistoß zugesprochen, wenn ein Spieler versucht, durch Hineingleiten von der Seite oder von hinten den Ball zu spielen, wenn ein Gegner ihn spielt oder versucht zu spielen (Hineingrätchen, Sliding, Tackling); dies gilt nicht für den Torwart in seinem Strafraum, sofern die Aktion nicht fahrlässig, rücksichtslos oder übermäßig hart erfolgt.

### **XIII. Spiel- bzw. Platzierungsentscheidungen von der Strafstoßmarke**

Beide Mannschaften haben abwechselnd je drei Torschüsse auszuführen. Die Mannschaft, die die Wahl gewonnen hat, führt den ersten Torschuss aus. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt.

Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je drei Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse in der gleichen Reihenfolge fortgesetzt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat.

Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler (alle Spieler, die für das betreffende Spiel im Spielbericht eingetragen sind und spielberechtigt sind) bereits einen Strafstoß ausgeführt haben.

### **XIV. Strafbestimmungen**

1. Für Vergehen während eines Spiels kann der Schiedsrichter gegen Spieler folgende Strafen verhängen:
  - a) Verwarnung
  - b) Zeitstrafe 2 Minuten
  - c) Feldverweis auf Dauer.
2. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Die Mannschaft kann bei Unterzahl wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach Ablauf von 2 Minuten.
3. Die Verhängung eines Feldverweises auf Zeit gegen einen Spieler ist während eines Spiels nur einmal möglich. Bei einem weiteren strafbaren Vergehen dieses Spielers im selben Spiel ist er auf Dauer des Feldes zu verweisen.
4. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann bei Unterzahl wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach 2 Minuten.
5. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen werden, sind automatisch gesperrt (§ 3 SpO/WDFV und § 8 RuVO/WDFV bzw. § 27 JSpO/WDFV) und sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen.
6. Die Bestimmungen der §§ 3 SpO/WDFV, 8, 9, 11 RuVO/WDFV bzw. §§ 25-30 JSpO/WDFV sowie § 16 RuVO/WDFV finden Anwendung.
7. Spieler, die vom Schiedsrichter im Spiel oder Sonderbericht einer Tätlichkeit oder Beleidigung eines Schiedsrichters beschuldigt werden, sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen.

8. Wird durch Feldverweis auf Zeit oder Dauer die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.
9. Andere Regelverstöße, die über diese Bestimmungen hinausgehen, werden nach den FIFA-Futsalregeln geahndet.

#### **XV. Spielberichte**

Bei jedem Turnier sind Hallen-Spielberichte zu erstellen und der Stelle zuzusenden, die die Genehmigung erteilt hat.

#### **XVI. Schlussbestimmungen**

1. Die Veranstalter von Turnieren können weitere Spielbestimmungen erlassen. Diese dürfen jedoch dem Sinne dieser Vorschriften und den Fußballregeln nicht entgegenstehen.
2. Bei Einsatz eines Spielfeldbelages aus Kunstrasen kann der Ball (gemäß VII) durch einen normalen Spielball ersetzt werden.
3. Für die Altersklassen E-Junioren und jünger können im Sinne einer altersgerechten Spielform (Aspekte der Fair-Play-Liga) insbesondere von den Regeln „X, Abs. 2“ und „XII, Abs. 7“ abgewichen werden. Analog zum Feldfußball gilt, dass der Torabwurf (Abstoß) sowie der Abwurf (Abschlag) des Torhüters aus dem Spiel heraus (soweit dieser den Ball mit den Händen kontrolliert hat) vor der Mittellinie von einem Feldspieler berührt werden muss.  
Bei den F- und G-Junioren dürfen keine Turniersieger ermittelt werden (siehe auch FLVW-Turnierordnung Jugend).
4. Alle offiziellen Kreis- oder Verbandshallenwettbewerbe müssen nach den FIFA-Futsalregeln ausgetragen werden.  
Alle anderen Fußballspiele in der Halle können nach den FIFA-Futsalregeln müssen aber mindestens nach diesen Bestimmungen ausgetragen werden.
5. Die vg. Bestimmungen wurden durch den Verbands-Fußball-Ausschuss und Verbands-Jugend-Ausschuss beschlossen (Stand: 09.07.2019).